

## UTILIZACIÓN CON LA CONSOLA POCKET



Designación	Indice
Hora/apagado de la consola	1
Inicio/parada del cronómetro o encendido de la consola	2
Ajuste de la luminosidad de los marcadores	3
Bocina	4
Puesta a cero del cronómetro	5
Confirmación de un parámetro e inicio de un nuevo partido	6
Parámetro siguiente o 1 segundo más de partido	7
Menú anterior o 1 segundo menos de partido o asignación del tiempo muerto	8
Menú siguiente o 1 segundo más de partido o asignación del tiempo muerto	9
Parámetro anterior o 1 segundo menos de partido	10
1 punto más para el marcador LOCAL y VISITANTE	11 et 11'
1 punto menos para el marcador LOCAL y VISITANTE	12 et 12'

*Es imposible utilizar la consola Pocket al mismo tiempo que la consola Alphascoré.  
Apáguela si fuera necesario utilizar la consola Alphascoré.*

## 1. Puesta en marcha

Presionar START/STOP (2) durante 5 segundos o **hasta que el LED rojo parpadea de forma constante.**

## 2. ¿Cómo apagar la consola?

Presionar OFF (1) (cronómetro apagado) durante 3 segundos.

## ¿Cómo iniciar un partido?

Una vez efectuada la configuración, el partido podrá comenzar.

*Es posible configurar todos los programas P1 a P8. El P9 está dedicado a la pelota vasca. No existe la posibilidad de configurar los programas de los modelos BT2025 y BT2045 SCORE. El partido estará listo para comenzar cuando se encienda el marcador.*

## 4. ¿Cómo cambiar los parámetros del deporte?

Presionar las teclas ◀ (8) y ▶ (9) simultáneamente durante 3 segundos durante el partido (cronómetro apagado). Navegar por los menús con las teclas ◀ (8) y ▶ (9) y modificar los valores con las teclas + (7) o - (10).

Presionar OK (6) para confirmar.

**Para los programas P1 a P8:**



Duración del periodo (de 1 a 99).



Número de periodos (de 1 a 99).



Modo cuenta adelante (UP) / cuenta atrás (do) del cronómetro.



Acumulación de periodos activada (Y) o desactivada (N). (P.ej.: si se activa la acumulación de periodos en un partido que consta de 2 periodos de 45 minutos cada uno, el segundo periodo comenzará a partir del minuto 45 hasta el 90. Si se desactiva esta opción, el segundo periodo comenzará en el minuto 0 hasta el 45). Lo mismo sucederá con las prórrogas que pueden acumularse entre sí además del tiempo de juego normal.



Duración de la prórroga (de 1 a 99). (ET = Extra time).



Número de prórrogas (de 1 a 99).



Duración del tiempo muerto (de 0 a 60 seg.).



Número de tiempos muertos.



CS = Chrono + Score  
TS = Time + Score  
S = Score



Bocina activada (Y) o desactivada (N).



nS: número total de los puntos del partido (de 1 a 99).

Cuando nS = 0, no se puede gestionar la puntuación máxima.

Cuando nS es diferente de 0, el cronómetro se detendrá si la puntuación de un equipo alcanza nS con la posibilidad de poner en marcha el cronómetro de nuevo.

## 5. Parámetros por defecto

La configuración por defecto de cada programa, del P1 al P9, se realiza como se detalla a continuación:

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9
tP Duración del periodo	45	40	20	40	35	30	45	10	-
nP Número de periodos	2	2	2	2	2	2	2	1	50 (points)
Co Cuenta adelante/Cuenta atrás	UP	UP	UP	UP	UP	UP	UP	do	-
CP Acumulación de periodos	n	n	n	n	n	n	n	n	-
Et Duración de la prórroga	15	15	15	10	10	10	15	0	-
nE Número de prórrogas	2	2	2	2	2	2	2	0	-
t0 Tiempos muertos	0	0	0	0	0	0	30	30	-
nt Número de tiempos muertos	0	0	0	0	0	0	1	1	-
DS Hora + puntuación	CS	CS	CS	CS	CS	CS	CS	CS	TS
Hn Activación de la bocina	y	y	y	y	y	y	y	y	-
nS Puntuación máxima	0	0	0	0	0	0	0	21	-

Para pasar de un programa a otro:

Presionar la tecla OK (6) durante 3 segundos y cambiar el programa con las teclas ◀ (8) y ▶ (9).

Para volver a establecer la configuración por defecto, pasar al modo hora presionando OFF (2).

Presionar las teclas + (7) y - (10) simultáneamente durante 3 segundos.

Elegir entre sí (Y) o no (N) con las teclas + (7) y - (10).

Presionar la tecla OK (6) para confirmar.

## 6. ¿Cómo iniciar o detener el cronómetro?

Durante el partido, presionar START/STOP (2) para iniciar el cronómetro y mantener presionado durante 1 segundo para detenerlo.

## 7. ¿Cómo añadir 1 punto al equipo local o visitante?

Presionar la tecla + LOCAUX (11) o + VISITEURS (11').

## 8. ¿Cómo retirar 1 punto al equipo local o visitante?

Presionar la tecla - LOCAUX (12) o - VISITEURS (12').

## 9. ¿Cómo utilizar la bocina?

Presionar la tecla de bocina (4).

## 10. ¿Cómo detener la bocina?

Presionar la tecla de bocina (4) cuando esté en marcha.

## 11. ¿Cómo reiniciar un nuevo partido?

Presionar la tecla OK (6) durante 3 segundos.

## 12. ¿Cómo poner a cero el cronómetro?

Presionar la tecla RESET (5) durante 3 segundos para que el cronómetro se sitúe al comienzo del periodo.

## 13. ¿Cómo añadir o quitar segundos al cronómetro?

Con el cronómetro detenido, presionar la tecla + (7) durante 3 segundos y la pantalla parpadeará.

Con las teclas + (7) y - (10), modificar los segundos dentro del periodo.

Presionar la tecla OK (6) para confirmar.

## 14. ¿Cómo pasar de la visualización de partido a la visualización de hora?

Durante el partido y con el cronómetro detenido, presionar la tecla OFF (1) para mostrar la hora en el marcador.

Cuando aparezca la hora, presionar una vez la tecla OFF (1) para mostrar el partido.

## 15. ¿Cómo ajustar la luminosidad del marcador?

Presionar la tecla de bombilla (3). La luminosidad cambiará cada vez que se presione la tecla.

## 16. ¿Cómo cambiar la hora?

Para mostrar la hora, presionar la tecla OFF (2).

Presionar las teclas ◀ (8) y ▶ (9) simultáneamente y los minutos parpadearán.

Modificar los minutos con las teclas + (7) y - (10).

Al presionar la tecla ◀ (8) o ▶ (9), las horas parpadearán.

Modificar las horas con las teclas + (7) y - (10).

Presionar la tecla OK (6) para confirmar.

## 17. Modo de prueba

Pasar al modo hora presionando la tecla OFF (1).

Presionar la tecla RESET (5) durante 3 segundos.

*El modo de prueba se inicia en el orden siguiente.*

*1/ Se muestra el número de versión del programa.*

*2/ Se muestra el número de banda.*

*3/ Se muestra la dirección de cada módulo.*

*4/ Se muestra todo encendido.*

*5/ Se apaga el marcador.*

*6/ Se muestra el número de canal de la consola.*

*7/ Se vuelve al modo normal.*