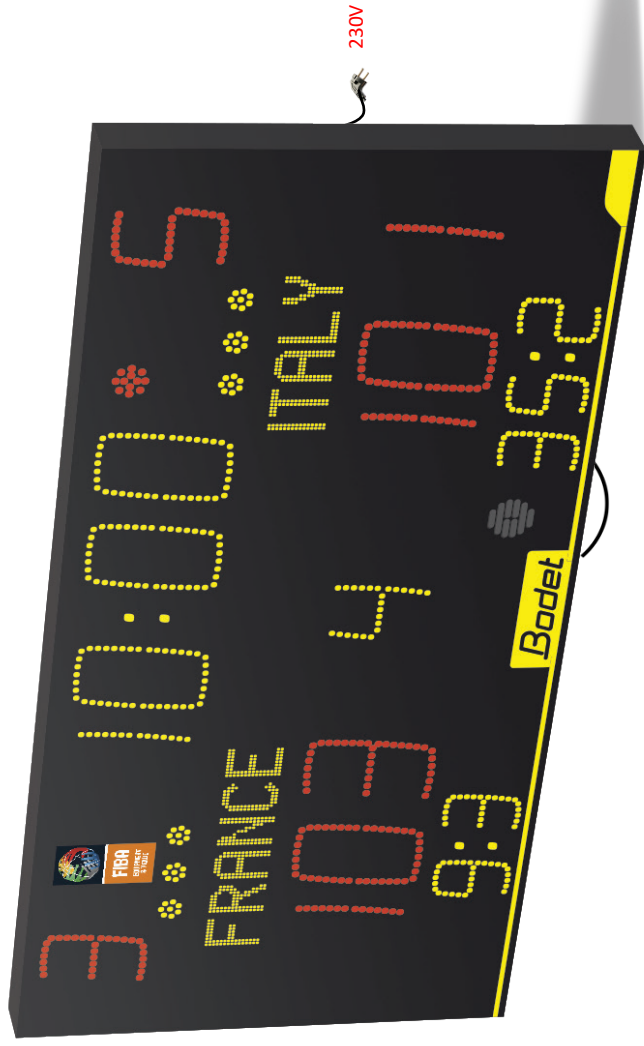


BODET 8T125



TV o MONITOR
(NO INCLUIDO)



Lista de deportes compatibles:

Baloncesto (FIBA nivel 2 y 3) - Balonmano (nacional) - Voleibol (internacional)
 Tenis - Tenis de mesa - Bádminton - Hockey sobre hielo - Floorball - Fútbol sala



Características generales

- Adecuado para interiores
- Tecnología LED CMS.
- Ajuste de luminosidad desde el mando táctil Scorepad. Posibilidad de cambiar el ajuste en cualquier momento durante un partido.
- Posibilidad de configurar el nombre de los equipos mediante el mando táctil Scorepad.
- Bocina integrada con 120 dB de potencia a 1 metro.

Homologaciones para mercado CE

- RED (radio): EN 301 489-3, EN 300 220-2.
- Compatibilidad electromagnética (CEM): EN 55024, EN 55032.
- Baja tensión: EN 60950.

Referencias comerciales

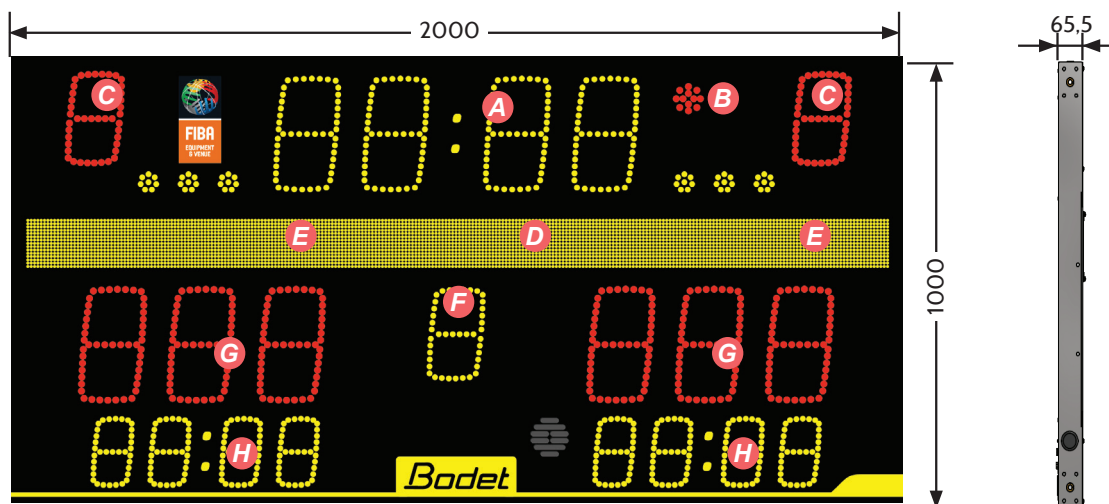
- | | |
|----------------|-----------------------------|
| • 916 215..... | 8T125 LOC/VISIT. |
| • 916 216..... | 8T125 Alpha. |
| • 916 265..... | 8T125 LOC/VISIT + Scorepad. |
| • 916 266..... | 8T125 Alpha + Scorepad. |

Pantalla del marcador

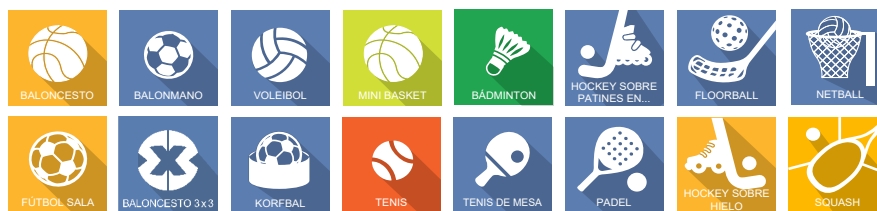
Descripción de la pantalla	Características de la pantalla
A Cronómetro, hora o duración del tiempo muerto.....	4 cifras amarillas de 25 cm.
B Testigo de parada de cronómetro.....	1 piloto rojo.
C Faltas de equipo.....	1 cifra roja de 20 cm por equipo.
Versión Alfanumérica:	
Nombres de los equipos.....	11 caracteres (límite) amarillos de 12 cm por equipo.
D Mensajes en desplazamiento.....	60 caracteres máx. amarillos de 12 cm.
Versión LOC/VISIT:	
Autoadhesivos.....	Letras amarillas de 12 cm.
E Indicadores del tiempo muerto.....	3 pilotos amarillos por equipo.
F Número de periodo.....	1 cifra amarilla de 20 cm.
G Puntuación.....	3 cifras rojas de 25 cm por equipo.
H Cuenta atrás del tiempo de penalización, recordatorio de la última falta personal, cuenta atrás del tiempo muerto o resultado del set precedente.....	4 cifras amarillas de 15 cm por equipo.

Características técnicas

Dimensiones.....	L2000 x H1000 x P65,5 mm.
Peso.....	50 kg.
Material del marcador.....	Acero.
Índices de protección.....	IP20, IK09 (Norma DIN 18032).
Legibilidad.....	120 m.
Ángulo de lectura.....	160°.
Fuente de alimentación.....	230V CA, 50/60 Hz.
Consumo.....	280 W.
Nivel de protección.....	Interruptor 16 A - línea D.
Comunicación.....	Conexión mando/8T125 por cable o radio HF.



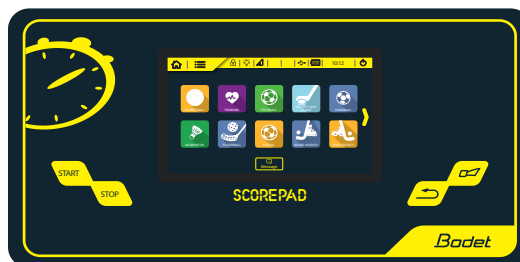
BODET Scorepad personalizable y evolutivo asegura las indicaciones deportivas para la mayoría de los deportes:



PABELLONES DEPORTIVOS



DEPORTES DE COMBATE



DIVERSOS DEPORTES



ESTADIOS

Presentación general

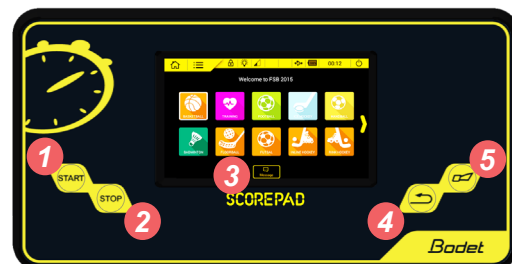
- El pupitre táctil Scorepad se adapta a todos los deportes de sala y de exterior.
- El sensor táctil de 7 pulgadas permite configurar la visualización y las teclas para cada deporte personalizan las funciones y los colores de equipo apropiadamente.
- Además, permite introducir los nombres de equipo, de jugador y texto para mensajes.
- La conectividad integra funciones de red, USB y HDMI, así como otras propias de cada deporte.
- La actualización de los deportes y el registro de los ajustes y de la configuración es fácilmente accesible con el puerto USB.
- La visualización de los resultados se envía a un marcador y a las pantallas de vídeo. El pupitre incorpora también una salida HDMI que permite mostrar directamente en una pantalla de TV el deporte en cuestión.
- La comunicación por radio garantiza también la movilidad del pupitre de manera que puede funcionar con su propia autonomía con una batería.
- Resolución de salida HDMI: 1 280 × 720 píxeles (720p).

Comunicación

- **Visualización de la puntuación** comunicación por radio HF o por cable.
- **Visualización por vídeo y protocolos de TV** comunicación por HDMI y red.

Funciones de las teclas

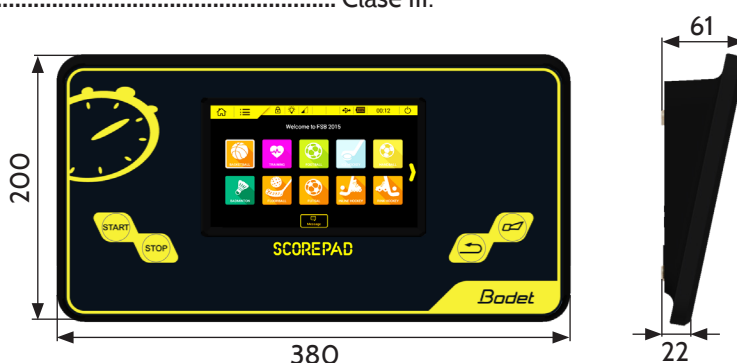
- 1 • Tecla Inicio: pone en marcha el cronómetro.
- 2 • Tecla Parada: detiene el cronómetro.
- 3 • Sensor LCD táctil de 7" para la configuración de todo el marcador deportivo.
- 4 • Tecla Corrección para corregir la última acción efectuada.
- 5 • Tecla Bocina para encender o detener la bocina inmediatamente.



Mecánica

- Pupitre robusto, ligero y resistente a los impactos del balón.
 - 2 patas de inclinación abatibles para reclinar el pupitre hacia el operador (5°).
 - Batería de reserva de energía integrada para un funcionamiento de 15' en caso de fallo de la red eléctrica.
- Opción: Batería adicional de larga duración que permite el funcionamiento sin red eléctrica de 4h a 8h dependiendo del modo de uso

- Dimensiones L 380 x A 200 x P 22/61 mm.
- Peso 1,2 kg.
- Material PC/ABS.
- Temperatura de funcionamiento 0 °C a 40 °C.
- Índice de protección IP 20.
- Fuente de alimentación 110/240VAC - 15VDC (40W).
- Normativa Clase III.



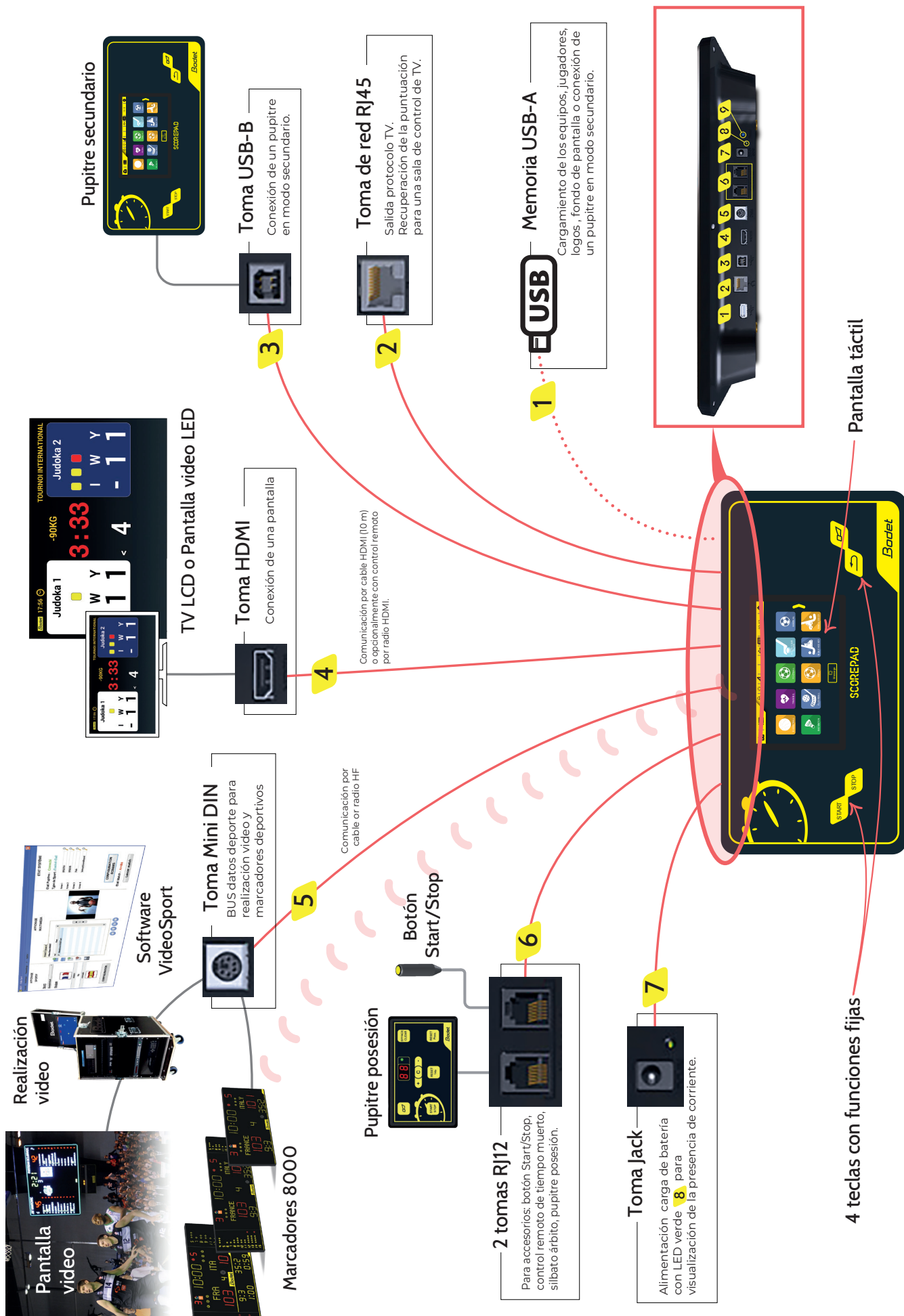
Sensor táctil LCD 7"

- Dimensiones 152 x 91 mm.
- Tipo de sensor LCD de tipo táctil.
- Resolución 800 x 480 píxeles.
- Material Cristal de pantalla, antichoques y resistente a los arañazos.
- Vida útil 40 000 horas (mínimo backlight).



Referencias y opciones

- Pupitre Scorepad (radio HF or cable) 916 003
- Botón Start/Stop 916 010
- Batería de reserva de marcha de larga duración. 916 006
- Pupitre posesión 916 011
- Interfaz de protocolo RS232 con cable RJ45 916 018
- Interfaz pared (con cable DIN 10m) 916 014



4. INSTALACIÓN DEL MARCADOR 8000

Esta sección describe el proceso de instalación de los marcadores centrales de la gama 8000: 8015, 8020, 8025, 8T120 y 8T125. El proceso de montaje y las dimensiones (y los intereses) son los mismos que los de los modelos 8020, 8025, 8T120 y 8T125. Los intereses del modelo 8015 son diferentes.

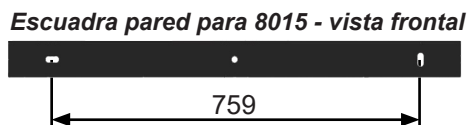
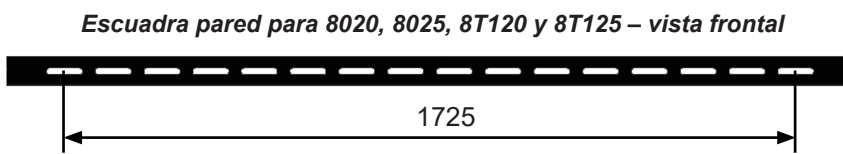
Existen 3 tipos de montaje:

- fijación sobre soporte pared (incluido con cada marcador 8000)
- fijación sobre soporte pared BT6000 (ref.: 916 427)
- fijación suspendida

Consejo: recomendamos ensamblar la integridad del marcador (con módulos adicionales) en el suelo. Luego levantar el conjunto para la instalación.

4.1 Fijación con soporte para pared (Ref.: referencia estándar del marcador)

1) Coloque el soporte en la pared con tornillos (A) de 11 mm de diámetro.



2) Coloque el marcador en la escuadra deslizándolo en las sujeciones tipo ojo de cerradura (B).

Atención: introduzca los cables antes de colocar el marcador en la pared (cables de suministro eléctrico y cables de conexión consola de control).

3) Atornille el marcador al soporte apretando el tornillo (C).

NOTA:

en caso de que no sea posible subir el marcador con una plataforma elevadora, el marcador puede levantarse con un polipasto. Para utilizar este sistema, es necesario disponer de un anillo de elevación y colocarlo en el centro del lado superior del marcador (D).

